

OLIMPIADAS FAM DO SABER (Edição: Desafios Planetários) E RALLY DO CONHECIMENTO

EDITAL Nº 1/2026

A **Comissão Organizadora** torna público o presente **Edital** para participação nas **Olimpíadas FAM do Saber (Edição: Desafios Planetários)** e no **Rally do Conhecimento**, nos termos a seguir.

I. APRESENTAÇÃO E JUSTIFICATIVA

As **Olimpíadas FAM do Saber – Edição Desafios Planetários** é uma iniciativa acadêmica presencial, criada para estimular a excelência acadêmica, o protagonismo estudantil e o desenvolvimento de competências analíticas, argumentativas e interdisciplinares a partir de questões estruturadas em formatos utilizados em avaliações nacionais do ensino superior.

De forma integrada e concomitante, será realizado o **Rally do Conhecimento**, ambiente online gamificado voltado ao treinamento individual dos estudantes, utilizando questões com o mesmo propósito formativo adotado nas provas das Olimpíadas.

Ambas as iniciativas compõem um programa acadêmico estruturado que alia ludicidade, interdisciplinaridade e desenvolvimento de competências essenciais ao ambiente profissional.

II. O PARADIGMA DOS PLANETAS

A temática **Desafios Planetários** é simbólica. Assim como a humanidade investe na exploração espacial em busca de novos conhecimentos e da superação de limites, os estudantes são convidados a vivenciar sua própria jornada acadêmica.

As equipes serão denominadas:

Mercúrio, Vênus, Terra, Marte, Júpiter, Saturno, Urano, Netuno, Plutão e Éris.

III. DAS DATAS E CRONOGRAMA GERAL

8/4: Encontro online de apresentação da dinâmica das Olimpíadas e explicação do funcionamento do Rally do Conhecimento.

17 e 24/04; 8, 15 e 22/5: Eliminatórias das Olimpíadas.

Abertura em 17/4 e encerramento em 28/5: Rally do Conhecimento.

IV. DA ESTRUTURA DAS OLIMPÍADAS (MODALIDADE COLETIVA)

- As Olimpíadas serão realizadas em formato de eliminação simples, com 10 equipes.
- A inscrição é individual e antecipada pela plataforma oficial da instituição.
- A alocação é aleatória e obrigatória nas equipes, priorizando a interdisciplinaridade.
- Ao se inscrever, o estudante aceita não escolher a sua equipe.

Fases da competição:

1. Rodada preliminar classificatória; oitavas de final; quartas de final; semifinal; final com disputa de 3º lugar e grande final.
2. Cada confronto terá 15 questões objetivas.
3. Pontuação de 5 pontos por questão correta.
4. Em caso de empate, haverá questão de desempate no formato “tudo ou nada”.
5. É vedada qualquer comunicação particular entre o(a) representante e sua base durante o confronto. A interação com a plateia somente poderá ocorrer quando expressamente autorizada pelo(a) mediador(a), nos momentos previstos na dinâmica oficial do jogo.
6. A plateia participará no formato de programa de auditório, podendo manifestar-se de forma simultânea, após contagem realizada pelo(a) mediador(a), indicando a alternativa que considera correta. A manifestação da plateia terá caráter exclusivamente consultivo, cabendo ao(à) representante da equipe a decisão final da resposta oficial. O descumprimento desta regra poderá implicar advertência ou desclassificação da equipe, a critério da Comissão Organizadora.

V. DO RALLY DO CONHECIMENTO (MODALIDADE INDIVIDUAL)

O Rally do Conhecimento será composto por 5 etapas online.

A cada etapa vencida, o estudante receberá um certificado de 5 horas de participação.

O estudante poderá acumular até 25 horas de atividades complementares ao concluir as 5 etapas.

VI. CERTIFICAÇÃO E ATIVIDADES COMPLEMENTARES

Olimpíadas - Equipes:

Eliminados na rodada preliminar: 5 horas.

Eliminados nas oitavas de final: 8 horas.

Eliminados nas quartas de final: 12 horas.

2º, 3º e 4º colocados: 20 horas.

1º lugar: 25 horas.

Plateia: 3 horas por eliminatória frequentada, mediante inscrição prévia e registro formal de presença em cada etapa. Plateia (grande final): 4 horas.

VII. DAS INSCRIÇÕES

1. As inscrições para cada uma das etapas eliminatórias das **Olimpíadas FAM do Saber**, bem como para participação como plateia, serão realizadas por meio da plataforma Sympla a partir da data de divulgação deste Edital, quando será disponibilizado o respectivo link de inscrição.
2. O estudante que optar por participar apenas como plateia deverá realizar inscrição em link específico e diferenciado.
3. O estudante inscrito como integrante de equipe somente poderá inscrever-se como plateia caso sua equipe seja eliminada em etapa anterior da competição.

4. Os certificados serão gerados automaticamente e enviados para o e-mail informado no ato da inscrição em até 3 (três) dias após a realização da respectiva etapa.
5. A emissão do certificado estará condicionada ao preenchimento de formulário específico, cujo link será disponibilizado exclusivamente no auditório, por meio de QR code, ao final de cada partida.
6. Não será permitido o preenchimento do formulário fora do ambiente do evento. O estudante deverá aguardar a divulgação do QR code para validar sua presença e garantir a certificação.

VIII. DISPOSIÇÕES FINAIS

A inscrição implica ciência e concordância com todas as normas deste Edital.

Casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.