

1º Ano

MÓDULO/CICLO 1A

1º Semestre

Comunicação e Linguagem	●	80h
Imagem, Fotografia e Tipografia	●	80h
Algoritmos e Lógica de Programação	●	80h/a
Desenho Digital	●	80h/a
Jogos Analógicos	●	80h/a
PROJETO INTERDISCIPLINAR 1A	●	

MÓDULO/CICLO 1B

2º Semestre

Metodologia da Pesquisa Científica e Tecnológica	●	80h
Arquitetura da Informação UX/UI	●	80h
Paradigmas de Linguagem de Programação	●	80h/a
Princípios dos Games	●	80h/a
Gestão de Jogos Digitais	●	80h/a
PROJETO INTERDISCIPLINAR 1B	●	

2º Ano

MÓDULO/CICLO 2A

3º Semestre

Antropologia: Identidade e Diversidade	●	80h
Programação Back-End	●	80h
Design de Personagens	●	80h/a
Interfaces Digitais: Front-End	●	80h/a
Movimento e Animação de Personagens	●	80h/a
PROJETO INTERDISCIPLINAR 2A	●	

MÓDULO/CICLO 2B

4º Semestre

Meio Ambiente, Sociedade e Cidadania	●	80h
Eletiva I	●	80h
Modelagem de Cenários	●	80h/a
Prototipagem Rápida	●	80h/a
Narrativa para Jogos	●	80h/a
PROJETO INTERDISCIPLINAR 2B	●	

3º Ano

MÓDULO/CICLO 3A

5º Semestre

Empreendedorismo, Vida e Carreira	●	80h
Design para Dispositivos Móveis	●	80h
Análise e Projeto de Sistemas	●	80h/a
Programação Orientada a Objetos	●	80h/a
Game Engine: Programação de Jogos 2D	●	80h/a
PROJETO INTERDISCIPLINAR 3A	●	

RESUMO CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO

CARGA HORÁRIA DISCIPLINAS PRESENCIAIS	1000h
CARGA HORÁRIA DISCIPLINAS ONLINE	800h
ATIVIDADES COMPLEMENTARES	80h
ESTÁGIO SUPERVISIONADO	NÃO
EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA	210h
TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	NÃO
CARGA HORÁRIA TOTAL EM HORAS	2090h
Libras - Componente Curricular Optativo	40h
CARGA HORÁRIA TOTAL COM LIBRAS	2130h

