

REGRAS DE PARTICIPAÇÃO DOS ESTUDANTES

II Olimpíadas FAM do Saber | Desafio das Cores

Sobre as Olimpíadas

A **II Olimpíadas FAM do Saber | Desafio das Cores** é uma competição acadêmica que reúne estudantes de diferentes cursos e modalidades de ensino em uma experiência que combina conhecimento, participação, estratégia e entretenimento educativo. A competição é inspirada no formato de game show acadêmico, com transmissão ao vivo pelo YouTube e participação dos estudantes por meio de enquetes.

As quatro equipes serão identificadas pelas cores **Laranja, Azul, Violeta e Verde**, que estarão presentes na identidade visual da competição.

Quem pode participar

Podem participar como competidores estudantes do **Presencial, Semipresencial e EAD**, regularmente matriculados no **Centro Universitário das Américas – FAM**, conforme os critérios e o período de inscrição definidos pela **Comissão Organizadora**.

Estudantes que não integrarem as equipes, convidados e demais espectadores também poderão acompanhar as transmissões e participar das enquetes, conforme as condições estabelecidas pela organização.

Inscrição

A inscrição para participar como competidor será individual e realizada pela plataforma indicada pela instituição, dentro do prazo divulgado pela **Comissão Organizadora**. O formulário de inscrição poderá solicitar informações necessárias à organização da competição, incluindo nome completo, matrícula, curso, modalidade de ensino, e-mail institucional e demais informações necessárias à atividade.

Ao realizar a inscrição, o estudante declara estar ciente das regras da competição e concorda com a formação da equipe pela **Comissão Organizadora**. A inscrição não dá ao estudante o direito de escolher sua equipe.

Formação das equipes

Os estudantes inscritos serão distribuídos pela **Comissão Organizadora** em quatro equipes:

Laranja

Azul

Violeta

Verde

A distribuição considerará, sempre que possível, o equilíbrio quantitativo entre as equipes, a diversidade de cursos e áreas de formação e o caráter interdisciplinar da competição.

Não haverá número fixo previamente estabelecido de integrantes por equipe. A quantidade de estudantes em cada equipe será definida de acordo com o total de inscrições recebidas.

A equipe de cada estudante será definida exclusivamente pela **Comissão Organizadora**. Após a divulgação dos times, o estudante deverá participar da competição vinculado à cor que lhe foi atribuída.

Como será a competição

A competição será realizada em três dias oficiais:

19 de outubro

Laranja × Verde

20 de outubro

Azul × Violeta

21 de outubro

Disputa de 3º e 4º lugares

Disputa de 1º e 2º lugares

As questões da competição serão denominadas desafios:

- Cada confronto dos dias 19 e 20 de outubro terá 16 desafios, sendo 8 destinados a cada equipe.
- No dia 21 de outubro, cada uma das duas disputas terá 10 desafios, sendo 5 destinados a cada equipe.

Como funciona cada desafio

Em cada desafio, o(a) apresentador(a) apresentará um enunciado e quatro alternativas de resposta. Cada desafio será destinado exclusivamente a uma das equipes em disputa e terá uma enquete correspondente.

Os desafios serão previamente programados para cada equipe. A tela identificará o número do desafio e a cor da equipe que deverá respondê-lo.

A apresentação seguirá uma sequência alternada. Em um confronto entre Azul e Laranja, por exemplo:

Desafio 1 — Azul

Desafio 2 — Laranja

Desafio 3 — Azul

Desafio 4 — Laranja

A sequência continuará dessa forma até o Desafio 16, totalizando 8 desafios para cada equipe. Nesse exemplo, os desafios ímpares serão destinados à equipe Azul e os pares à equipe Laranja. A mesma lógica será aplicada aos confrontos oficiais, conforme a sequência previamente definida pela **Comissão Organizadora**.

Nas disputas finais, a alternância será mantida até o Desafio 10, totalizando 5 desafios para cada equipe.

O integrante de uma equipe deverá votar exclusivamente nas enquetes destinadas à sua própria equipe. Os participantes que não integrarem nenhuma das quatro equipes poderão participar das enquetes conforme as orientações apresentadas durante a transmissão.

Para cada desafio, será considerada a alternativa que obtiver o maior percentual de votos na enquete correspondente à equipe. A apuração e os critérios de definição da resposta da equipe seguirão as regras estabelecidas nos itens seguintes.

O Observador de Plantão

Antes da abertura de cada enquete, o(a) apresentador(a) poderá consultar o(a) Observador(a) de Plantão, integrante da Comissão Organizadora.

O(A) Observador(a) de Plantão indicará a alternativa que considera correta. Em seguida, o(a) apresentador(a) fará a pergunta que integra a identidade da competição:

Confia ou não confia?

A orientação do(a) Observador(a) de Plantão terá caráter exclusivamente lúdico. Ela poderá estar certa ou errada e não determinará a resposta ou a pontuação de nenhuma equipe.

Participação nas enquetes

A participação nas enquetes será aberta ao público da transmissão, de acordo com os recursos disponibilizados pela plataforma utilizada pela organização.

Poderão participar:

- integrantes da equipe responsável pelo desafio;
- estudantes não inscritos na competição;
- amigos e convidados;
- demais espectadores da transmissão.

Cada participante deverá observar as orientações apresentadas durante a transmissão e registrar seu voto de acordo com as opções disponíveis.

A votação deverá ser realizada individualmente.

Os integrantes das quatro equipes terão de votar apenas nos desafios destinados à sua própria equipe, inclusive quando acompanharem outros confrontos como espectadores.

Mobilização de colegas e torcedores

Os integrantes das equipes poderão convidar colegas, amigos, estudantes e outras pessoas para acompanhar as transmissões e participar das enquetes como torcedores ativos.

A mobilização de público poderá fazer parte da estratégia das equipes. A quantidade de pessoas mobilizadas, entretanto, não determinará diretamente a pontuação. O desempenho de cada equipe dependerá das alternativas escolhidas pelos participantes nas enquetes destinadas a ela.

Em caso de empate na pontuação entre as equipes, o número de votos na alternativa correta será utilizado como critério de desempate, conforme previsto nestas regras.

Definição da resposta de cada equipe

Ao término de cada votação, os votos serão apurados na enquete do desafio correspondente. A alternativa que apresentar o maior percentual de votos será considerada a resposta escolhida pela equipe responsável por aquele desafio.

Para fins de apuração, serão considerados os percentuais calculados a partir do número efetivo de votos registrados. Percentuais eventualmente apresentados pela plataforma de votação de forma arredondada não serão considerados isoladamente para caracterizar empate.

Empate entre alternativas na enquete de uma equipe

O empate entre alternativas ocorre dentro da enquete de um desafio destinado a uma única equipe.

Caso duas ou mais alternativas obtenham o maior percentual de votos exibido pela plataforma, a Comissão Organizadora verificará o número efetivo de votos recebidos por cada uma.

Se a plataforma apresentar, por arredondamento, 35% para duas alternativas, mas uma tiver recebido 140 votos e outra 139 votos, não haverá empate. Será considerada a alternativa que recebeu o maior número de votos.

O empate será reconhecido somente quando as alternativas com maior votação tiverem recebido exatamente o mesmo número de votos. Nesse caso, será verificado se alguma delas corresponde ao gabarito oficial.

Empate entre alternativas incorretas

Se nenhuma das alternativas empatadas corresponder ao gabarito oficial, a resposta da equipe será considerada incorreta. Nesse caso, a equipe não receberá o ponto correspondente ao desafio e não será realizada nova votação.

Empate envolvendo a alternativa correta

Se a alternativa correta estiver entre as alternativas empatadas com maior votação, será realizada nova votação exclusivamente entre as opções empatadas.

Por exemplo: se A e B tiverem recebido exatamente o mesmo número de votos e uma delas corresponder ao gabarito oficial, a nova enquete apresentará somente A e B.

A alternativa que obtiver o maior percentual nessa nova votação será considerada a resposta da equipe.

Se houver novo empate entre as alternativas, novas votações poderão ser realizadas exclusivamente entre as alternativas que permanecerem empatadas, até que haja uma definição.

A votação de desempate será vinculada ao mesmo desafio e à mesma equipe. Ela não constituirá um desafio adicional nem alterará o limite de pontos do confronto.

Pontuação

Cada desafio valerá 1 ponto exclusivamente para a equipe à qual foi destinado.

A equipe receberá o ponto quando a alternativa definida como sua resposta coincidir com o gabarito oficial do desafio. Se a resposta estiver incorreta, a equipe não receberá ponto.

A outra equipe não pontuará naquele desafio, pois terá seus próprios desafios na sequência alternada.

Nos confrontos dos dias 19 e 20 de outubro, cada equipe poderá alcançar até 8 pontos. Em cada disputa final do dia 21 de outubro, cada equipe poderá alcançar até 5 pontos.

A indicação do(a) Observador(a) de Plantão não terá valor de pontuação.

Resultado dos confrontos

Ao final de cada confronto, serão somados separadamente os pontos obtidos por cada equipe nos desafios destinados a ela.

A equipe que alcançar a maior pontuação será declarada vencedora do confronto.

As duas equipes vencedoras dos confrontos realizados nos dias 19 e 20 de outubro disputarão o 1º e o 2º lugares.

As outras duas equipes disputarão o 3º e o 4º lugares.

A pontuação de cada confronto será independente. Os pontos obtidos nos confrontos iniciais não serão acumulados nas disputas finais.

Empate entre as equipes

Se as duas equipes terminarem um confronto com a mesma pontuação, será utilizado o critério de desempate estabelecido para a competição.

Inicialmente, serão comparados os números absolutos de votos recebidos na alternativa correta do último desafio destinado a cada equipe. Nos confrontos iniciais, serão comparados o 8º desafio de uma equipe e o 8º desafio da outra. Nas disputas finais, serão comparados o 5º desafio de cada equipe.

A equipe que tiver recebido o maior número de votos na alternativa correta de seu respectivo desafio será declarada vencedora.

Se houver empate, serão considerados os desafios imediatamente anteriores de cada equipe, retrocedendo em pares até que haja uma definição. Nos confrontos iniciais, a comparação seguirá do 8º ao 1º desafio de cada equipe. Nas disputas finais, seguirá do 5º ao 1º desafio de cada equipe.

Para esse critério, serão considerados exclusivamente os votos atribuídos à alternativa correta na enquete inicial de cada desafio. Os votos recebidos pelas alternativas incorretas e pelas enquetes de desempate entre alternativas não serão considerados.

Se o empate persistir após a comparação de todos os desafios, será realizada uma rodada adicional com dois desafios, um para cada equipe, mantendo a alternância. Se apenas uma equipe acertar, ela será declarada vencedora. Se ambas acertarem ou ambas errarem, será comparado o número de votos na alternativa correta de cada desafio adicional. Persistindo a igualdade, o procedimento será repetido até que haja uma definição.

Os desafios adicionais serão utilizados exclusivamente para desempate e não alterarão a pontuação obtida na sequência regular do confronto.

Disputas finais

No dia 21 de outubro serão realizados dois confrontos:

Disputa de 3º e 4º lugares

Entre as duas equipes que não avançaram para a disputa de 1º e 2º lugares.

Disputa de 1º e 2º lugares

Entre as duas equipes vencedoras dos confrontos iniciais.

Cada disputa terá 10 desafios, sendo 5 para cada equipe, apresentados em sequência alternada e identificados na tela.

A mecânica de votação e pontuação será a mesma utilizada nos confrontos dos dias 19 e 20 de outubro. A equipe que alcançar a maior pontuação em cada confronto será declarada vencedora. Em caso de empate, será aplicado o critério de desempate previsto nestas regras.

Conduta dos participantes

A participação deverá ser pautada pelo respeito, pela honestidade e pelo espírito acadêmico da competição.

Não serão admitidas condutas que tenham como objetivo fraudar, manipular ou comprometer a integridade das enquetes ou dos resultados.

Também não será permitida qualquer forma de comportamento ofensivo, discriminatório, constrangedor ou desrespeitoso em relação a outros estudantes, equipes, convidados, integrantes da organização ou demais participantes.

A participação nas enquetes deverá respeitar as orientações apresentadas pela Comissão Organizadora e os recursos disponibilizados pela plataforma utilizada.

Participação durante as transmissões

Os integrantes das equipes deverão participar dos dois confrontos em que sua equipe estiver envolvida, acompanhando as transmissões oficiais e participando das enquetes correspondentes aos desafios destinados à sua equipe. A participação poderá ocorrer por computador, tablet ou dispositivo móvel compatível com a plataforma utilizada.

A **Comissão Organizadora** estabelecerá os procedimentos para registro da participação dos estudantes, por meio de links disponibilizados antes e após as disputas.

Eventuais dificuldades técnicas de acesso ou participação deverão ser comunicadas à organização pelos canais indicados, sempre que possível durante a realização da atividade.

Certificação dos integrantes das equipes

A certificação dos estudantes integrantes das equipes será concedida de acordo com a colocação final alcançada por sua equipe.

Os estudantes receberão:

1º lugar: 14 horas

2º lugar: 12 horas

3º lugar: 10 horas

4º lugar: 8 horas

A certificação será individual e não dependerá do número de estudantes integrantes de cada equipe. A emissão do certificado estará condicionada aos critérios de participação e registro estabelecidos pela Comissão Organizadora.

Para ter direito à certificação correspondente à colocação de sua equipe, o estudante deverá participar dos dois confrontos em que sua equipe estiver envolvida, com registro de participação nos procedimentos definidos pela Comissão Organizadora.

Caso o estudante não participe de uma das disputas em que sua equipe estiver envolvida, sua certificação será concedida de acordo com as regras aplicáveis ao público em geral, considerando os dias em que sua participação for registrada.

A participação do integrante de uma das equipes em outros dias da competição, como público ou torcedor, não dará direito a horas adicionais de certificação.

Equipe → 2 confrontos → certificado pela colocação.

Qualquer ausência em um dos confrontos → certificado como público.

Assistir a outros dias → não gera horas adicionais → soma saberes.

Certificação do público

Os estudantes do Centro Universitário das Américas – FAM que não integrarem nenhuma das quatro equipes poderão participar das transmissões como público e registrar sua participação nos três dias oficiais. A certificação do público será definida de acordo com a quantidade de dias em que a participação for registrada:

participação em 1 dia: 2 horas;

participação em 2 dias: 3 horas;

participação nos 3 dias: 4 horas.

Para o público externo à FAM, será emitido certificado de participação com indicação da carga horária correspondente, conforme os critérios definidos pela organização.

A certificação dependerá dos mecanismos de registro de participação definidos pela Comissão Organizadora.

Divulgação das equipes e resultados

A Comissão Organizadora será responsável pela divulgação das equipes, dos confrontos, dos resultados e da classificação final. As equipes serão identificadas pelas cores Laranja, Azul, Violeta e Verde durante a competição. Os resultados das enquetes e a pontuação serão registrados pela organização para fins de apuração, classificação e aplicação dos critérios de desempate.

Comissão Organizadora

Compete à Comissão Organizadora: organizar as inscrições; formar as quatro equipes; divulgar as equipes e os confrontos; elaborar ou selecionar os desafios; definir previamente a sequência e a equipe responsável por cada desafio; organizar as transmissões; acompanhar as enquetes; registrar os resultados; realizar a apuração da pontuação; aplicar os critérios de desempate; registrar a participação para fins de certificação; decidir sobre situações operacionais não previstas nestas regras.

As decisões da Comissão Organizadora deverão observar os princípios de isonomia, transparência e integridade da competição.

Disposições finais

A inscrição na **II Olimpíadas FAM do Saber | Desafio das Cores** implica ciência e concordância com as regras de participação.

Situações não previstas nestas regras serão analisadas e decididas pela **Comissão Organizadora**, que poderá realizar ajustes operacionais necessários à execução da competição, desde que não alterem os critérios fundamentais de participação, pontuação, classificação e certificação previamente divulgados.